

Natia D'Angelo
Carlo Guastalla

A1|A2

Facciamo due chiacchiere

1

corso di CONVERSAZIONE
per parlare in italiano in tutte le occasioni



CON ATTIVITÀ, GIOCHI
E PROVE ORALI DI LIVELLO



ALMA
Edizioni

Katia D'Angelo
Carlo Guastalla

A1|A2

Facciamo due chiacchiere



corso di **CONVERSAZIONE**
per parlare in italiano in tutte le occasioni
CON ATTIVITÀ, GIOCHI E PROVE ORALI DI LIVELLO



ALMA
Edizioni

direttore editoriale: **Ciro Massimo Naddeo**
layout e copertina: **Lucia Cesarone**
impaginazione: **Gabriel De Banos**
illustrazioni: **Manuela Berti**
foto: **123rf**

© 2024 ALMA Edizioni - Firenze
Tutti i diritti riservati
Printed in Italy
ISBN 978-88-6182-810-0
prima edizione: marzo 2024

ALMA Edizioni
via Bonifacio Lupi, 7
50129 Firenze
info@almaedizioni.it
www.almaedizioni.it

L'Editore è a disposizione degli aventi diritto per eventuali mancanze o inesattezze. I diritti di traduzione, di memorizzazione elettronica, di riproduzione o di adattamento totale o parziale, con qualsiasi mezzo sono riservati per tutti i Paesi.

Facciamo due chiacchiere 1 è un corso di conversazione di livello A1 e A2.

Si rivolge sia a insegnanti di corsi di conversazione che a studenti e studentesse che vogliono migliorare il proprio parlato e approfondire le strategie tipiche della lingua orale. Il libro offre:

40 capitoli per lo sviluppo della fluenza

Ogni capitolo occupa due pagine ed ha un titolo funzionale.

Es.  **1. CHI SONO?**

Ognuna delle due pagine che compongono il capitolo offre un percorso che si sviluppa intorno a un dominio e a un “saper fare”.

Es. **Che cosa mi piace mangiare** **Vorrei un cappuccino**


Questi percorsi sono suddivisi a loro volta in due sezioni:


Preparati!

La prima sezione della pagina propone una serie di attività per acquisire strategie e informazioni sull’uso di specifiche funzioni comunicative (es. richiamare l’attenzione, esprimere sorpresa, ecc.) utili nel dominio in oggetto.

BUTTATI!

A fine pagina si trova un’attività di parlato libero destinata allo sviluppo della fluenza. Si tratta dell’attività a cui tende tutto il lavoro di preparazione svolto in precedenza.

 I percorsi che sono contrassegnati da questo simbolo conducono ad attività di parlato di tipo immaginario (es. un *role play*)

 Questo simbolo invece indica che la produzione orale di fine pagina è di tipo reale (es. un monologo o una chiacchierata).

All’interno dei percorsi sono presenti due tipi di **riquadri integrativi**.

I riquadri tratteggiati presentano degli approfondimenti su alcune **particolarità lessicali e/o pragmatiche** presentate nel percorso.

I box celesti ulteriori stimoli per produzioni orali, che si vanno ad aggiungere a quelle più strutturate finali.

20 capitoli per il miglioramento della correttezza **1. ESERCITIAMOCI!**

Ogni due capitoli dedicati allo sviluppo della fluenza, il libro propone due pagine di giochi ed esercitazioni che hanno come obiettivo il **miglioramento della correttezza e dell’accuratezza** delle forme nella lingua orale. Si tratta di attività che hanno lo scopo di rafforzare l’uso di uno o più elementi morfosintattici e/o lessicali senza dover pensare al contenuto da esprimere.

Alla fine di ogni livello si trovano due pagine che ricalcano le **prove di certificazione** della lingua orale.

Nonostante il libro sia pensato per la classe, le proposte possono essere agilmente adattate a **lezioni individuali** che abbiano come obiettivo lo sviluppo del parlato. In questi casi l’insegnante potrà fare da partner nelle attività di conversazione e da punto di riferimento per la verifica delle attività guidate.

Alla fine del libro sono presenti alcuni **suggerimenti didattici per la gestione** pratica delle attività di produzione libera orale e le **soluzioni** delle attività.

| | | |
|---|---|----|
| 1. CHI SONO? | Come ti chiami? E tu? | 8 |
| 2. CHE MANGIAMO? | Che cosa mi piace mangiare Vorrei un cappuccino | 10 |
| 1. ESERCITIAMOCI! | | 12 |
| 3. DOVE VIVO | Casa dolce casa La mia isola | 14 |
| 4. LA MODA | Che cosa mi metto? Sto cercando un regalo | 16 |
| 2. ESERCITIAMOCI! | | 18 |
| 5. LA MIA GIORNATA | Dalle 7 alle 8 Un giorno speciale | 20 |
| 6. L'AMICIZIA | Chi trova un amico... Dai! Andiamo! | 22 |
| 3. ESERCITIAMOCI! | | 24 |
| 7. TEMPO LIBERO | Lo faccio perché... Non vedo l'ora! | 26 |
| 8. LA MIA FAMIGLIA | Ti presento i miei Sono tuo cugino! | 28 |
| 4. ESERCITIAMOCI! | | 30 |
| 9. VIVERE INSIEME | Le regole della casa I vicini ideali | 32 |
| 10. IN SALUTE | Come stai? Un po' di movimento | 34 |
| 5. ESERCITIAMOCI! | | 36 |
| 11. MOMENTI MAGICI | Tanti auguri! Sai cosa mi è successo? | 38 |
| 12. A CENA FUORI | Ma io amo cucinare! Il conto per favore | 40 |
| 6. ESERCITIAMOCI! | | 42 |
| 13. SÌ VIAGGIARE | Organizzare la vacanza Ma come? | 44 |
| 14. LA TECNOLOGIA | Io me ne intendo Un cellulare nuovo | 46 |
| 7. ESERCITIAMOCI! | | 48 |
| 15. CHE STRESS LA CITTÀ! | Città pro e contro Vivere in campagna | 50 |
| 16. CERCO LAVORO | Il lavoro ideale Il colloquio di lavoro | 52 |
| 8. ESERCITIAMOCI! | | 54 |
| 17. TENIAMOCI IN CONTATTO! | I social Una videochiamata | 56 |
| 18. RISPETTIAMO L'AMBIENTE | Questo non si fa Incivile! | 58 |
| 9. ESERCITIAMOCI! | | 60 |
| 19. CINEMA O TV? | Che fanno in televisione? Stasera al cinema! | 62 |
| 20. LA MIA BIOGRAFIA | Storia di una vita Un personaggio famoso | 64 |
| 10. ESERCITIAMOCI! | | 66 |
| A1 CERTIFICAZIONI – LA PROVA DI CONVERSAZIONE | | 68 |
| A1 APPENDICE | | 70 |

| | | |
|--|--|-----|
| 21. IL MONDO CHE VORREI | Sarebbe meglio... Il futuro! | 74 |
| 22. ESSERE O APPARIRE? | L'abito non fa il monaco Come ti sei conciato? | 76 |
| 11. ESERCITIAMOCI! | | 78 |
| 23. PROBABILITÀ E IMPREVISTI | Un imprevisto Che cosa è successo? | 80 |
| 24. COM'ERA IL MONDO? | Giochi da bambini Ritorno al passato | 82 |
| 12. ESERCITIAMOCI! | | 84 |
| 25. A UNA FESTA | Fare una nuova amicizia Non conosco nessuno! | 86 |
| 26. INCOMPRESIONI | Che figura! Parole ed equivoci | 88 |
| 13. ESERCITIAMOCI! | | 90 |
| 27. MA TU CI CREDI? | Superstizione Predire il futuro | 92 |
| 28. VITA IN FAMIGLIA | Discussione in famiglia Generazioni a confronto | 94 |
| 14. ESERCITIAMOCI! | | 96 |
| 29. CRONACA DI UN EVENTO | Raccontare un fatto Non è colpa mia! | 98 |
| 30. I CAMBIAMENTI CLIMATICI | La mezza stagione Che tempaccio! | 100 |
| 15. ESERCITIAMOCI! | | 102 |
| 31. SONO STRANIERO! | Vivere all'estero Andare all'estero | 104 |
| 32. LIBRI O FILM? | Indovina il titolo Un attore di successo | 106 |
| 16. ESERCITIAMOCI! | | 108 |
| 33. CHE RABBIA! | Non te la prendere! Ma come si permette? | 110 |
| 34. ARTE E VITA | L'arte per me L'opera d'arte | 112 |
| 17. ESERCITIAMOCI! | | 114 |
| 35. SOGNI E DESIDERI | Esprimi un desiderio Con i piedi per terra | 116 |
| 36. UN GIORNO DI FESTA | Paese che vai, festa che trovi Cin cin | 118 |
| 18. ESERCITIAMOCI! | | 120 |
| 37. MANGIARE ALL'ESTERO | A cena a casa mia Una ricetta speciale | 122 |
| 38. IMPARARE UNA LINGUA | Aprire una scuola di lingue L'italiano per tutti | 124 |
| 19. ESERCITIAMOCI! | | 126 |
| 39. TI RACCONTO UNA STORIA | Un fatto di cronaca Una storia vera! | 128 |
| 40. DAL MEDICO | Sport e salute Medico a distanza | 130 |
| 20. ESERCITIAMOCI! | | 132 |
| A2 CERTIFICAZIONI – LA PROVA DI CONVERSAZIONE | | 134 |
| A2 APPENDICE | | 136 |
| INDICAZIONI PER L'INSEGNANTE | | 139 |
| SOLUZIONI | | 142 |



Preparati!

5. Entri in classe e saluti i compagni e le compagne. Che cosa dici?

- Buona scuola!
- Ciao a tutti!
- Hola!
- Benvenuti!

A turno entrate in classe e salutate tutti con convinzione. Usate anche i gesti!

6. Cos'è più importante per iniziare una conversazione?



- sorridere
- guardare negli occhi
- stare in piedi
- salutare

E tu?

Quando rispondi a una domanda, continua la conversazione con **e tu?**
 ■ *Io sto bene, e tu?*

7. Perché studi italiano? Scegli una opzione o scrivi il tuo perché.

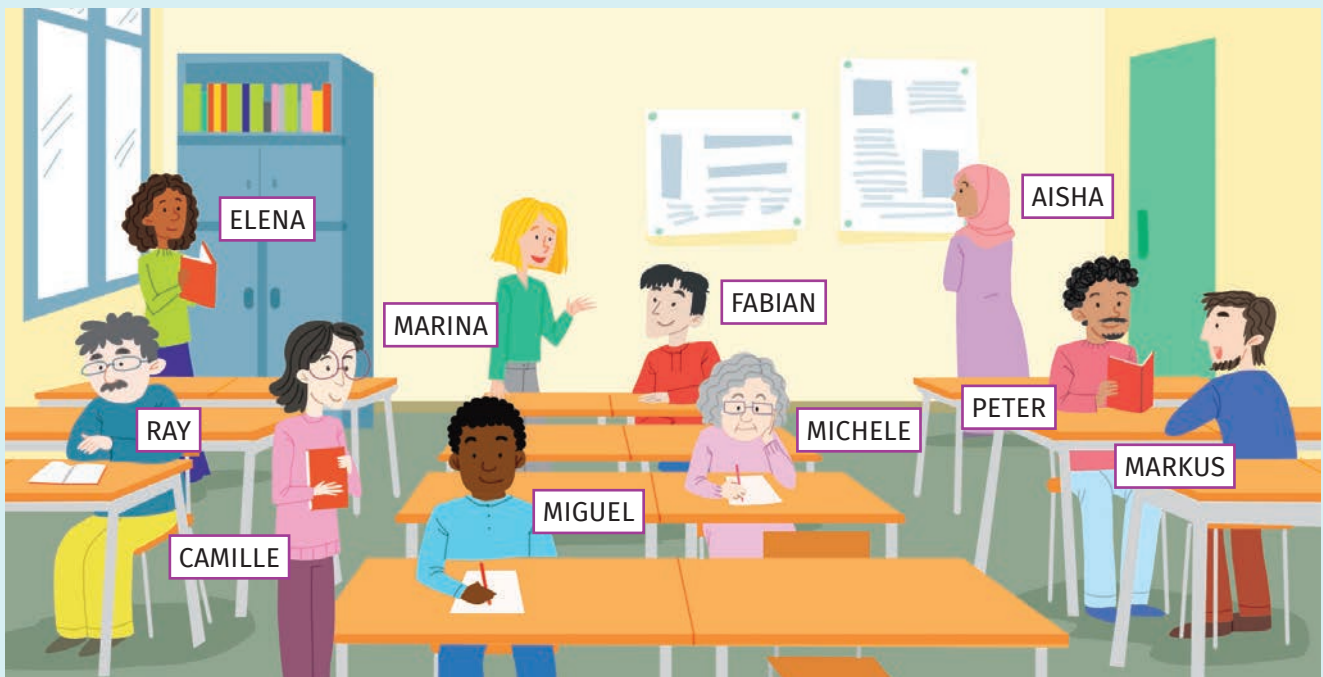
- mi piace
- lavoro / voglio lavorare in Italia
- amo l'Italia
- vivo / voglio vivere in Italia
- _____

Dialogo a catena.

◆ *Io studio l'italiano perché... e tu?*

Gioca!

• Scegli uno dei personaggi del disegno.



• In coppia. A turno, fate domande per capire qual è il personaggio dell'altra persona. Attenzione: è vietato chiedere "come ti chiami?". Puoi provare a dire il nome solo due volte.

INDICAZIONI PER L'INSEGNANTE

L'espressione "Parlare italiano" è spesso usata come sinonimo di "Conoscere l'italiano". E non è un caso, perché la produzione orale rappresenta l'obiettivo finale, principio, di ogni corso di lingua. Parlare è anche l'abilità più difficile da praticare per chi si trova in un percorso di apprendimento perché attraverso la parola ognuno esprime le proprie idee, il proprio modo di essere, la propria individualità e quando lo strumento è poco affilato rischia di apparire spuntata anche la personalità.

Preparati! Per una grammatica pragmatica e culturale

Ogni capitolo offre infatti un'ampia sezione di preparazione che fornisce conoscenze e strumenti tipici della lingua parlata in diversi domini e presenta strategie, regole pragmatiche e particolarità lessicali molto usate da parlanti nativi ma che spesso non vengono trattate nei normali corsi di lingua.

Oltre alle normali attività, vengono proposti dei compiti, generalmente a scelta multipla, in cui viene chiesto di scegliere l'opzione più adeguata in una situazione data. Questa modalità ha l'obiettivo di far interrogare gli e le apprendenti sugli **aspetti più pragmatici e culturali della lingua**: "che cosa direbbe questa persona in questo contesto, interagendo con questo personaggio, vista la relazione tra di loro e l'ambiente in cui si trovano e considerate le caratteristiche della cultura italiana?".

Prendiamo ad esempio l'attività 4 del capitolo 4. LA MODA.

Entri in un negozio. Cosa ti dice il commesso o la commessa (scegli due opzioni)? Tutte le alternative a disposizione (*Cosa vuole? – Mi dica – Desidera? – Che c'è?*) sono grammaticalmente e funzionalmente corrette, tuttavia nessun commesso madrelingua accoglierebbe un cliente con "Cosa vuole?" o con "Che c'è?": sono espressioni inadeguate, scortesie in quel contesto, pragmaticamente e culturalmente errate. Le uniche risposte possibili e accettate sono quindi "Mi dica" e "Desidera?". Le soluzioni di queste attività sono state evidenziate con un colore.

BUTTATI! Le diverse tipologie di produzione libera orale proposte nel libro

Le produzioni orali di **Facciamo due Chiacchiere 1** sono "libere", cioè destinate allo sviluppo della fluency. Possono essere di due tipi:



1. Questo simbolo indica dei veri e propri **role play** in cui chi parla interpreta un ruolo, gioca a essere qualcun altro: a volte un personaggio credibile in una situazione riconoscibile, altre volte un personaggio credibile in situazioni estreme, altre ancora personaggi estremi in situazioni assurde. L'aspetto straniante aiuta chi parla a fronteggiare lo stress e la frustrazione di non riuscire sempre ad esprimere se stessi in modo soddisfacente.



2. Queste attività rappresentano delle proposte di **discussione**, in cui chi parla esprime il proprio punto di vista, è se stesso/a all'interno di una situazione o di un determinato contesto. In questa tipologia sono compresi anche alcuni **giochi**, che sono tali perché si concludono con uno o più vincitori.

Per la maggior parte i compiti sono strutturati per essere svolti in coppia, più raramente in gruppi più ampi. In alcuni casi si chiede di preparare e poi sostenere un monologo. Soprattutto nei primissimi capitoli vengono proposte attività monologiche strutturate come **prove di resistenza**, in cui viene indicato un tempo minimo di esposizione.

BUTTATI! La gestione da parte dell'insegnante delle attività libere

In ogni produzione orale libera, l'obiettivo da raggiungere è fare in modo che studenti e studentesse cerchino esclusivamente di comunicare usando la lingua italiana. Per questo, per una gestione più efficace, vi proponiamo alcune accortezze da adottare in successione.

1. Prima di entrare in classe pensate **a come formare i gruppi** (generalmente coppie) e fate in modo che questi parlino contemporaneamente, ognuno in un proprio spazio dell'aula. In questo modo tutti useranno il massimo del tempo possibile a cercare di esprimere significati.
2. Posizionate le coppie **faccia a faccia**. Ogni dettaglio può contribuire al successo di una produzione orale!

3. Se si tratta di un **role play** con due profili, una metà della classe avrà il profilo 1 e l'altra metà il profilo 2. Invece di far leggere i testi, vi consigliamo di comunicare separatamente le caratteristiche a ognuno dei due gruppi. **Dare le istruzioni in modo separato** creerà molta più suspense perché ognuno conoscerà solo il proprio personaggio e non sa cosa dirà l'altra persona.
4. Chiedete il grande sforzo di parlare, per quel tempo, **esclusivamente in italiano**.
5. È importante che la produzione orale non venga preparata prima dalle coppie ma sia **spontanea e immediata** (a parte dove indicato diversamente).
6. Una volta dato il via alla produzione orale, **restare in disparte** e cercate di interferire il meno possibile.

Non nascondiamo che restare in disparte e non intervenire sia un compito difficile per qualsiasi insegnante; tuttavia, riteniamo che solo persone lasciate sole a cercare di fronteggiare le proprie difficoltà espressive riusciranno a tirare fuori il meglio da loro stesse. Consideriamo la scuola un ambiente protetto, dove un errore non pregiudica gli obiettivi comunicativi perché quegli obiettivi sono funzionali all'apprendimento e quindi fittizi, immaginari, fantasiosi, a volte anche assurdi. Ben diverso sarebbe commettere degli errori nella realtà, dove chi si esprime rappresenta se stesso/a senza possibilità di finzione alcuna.

Esercitemoci! Le attività grammaticali

Se le attività libere hanno l'obiettivo di sviluppare l'interlingua e quindi la fluenza, c'è bisogno di un altro momento didattico, di fare esercizio per lavorare sulla **correttezza**, sull'accuratezza.

Per questo scopo sono stati pensati venti capitoli (per un totale di oltre ottanta attività) in cui ci si concentra esclusivamente sulla grammatica della lingua orale oppure sul lessico o su specifiche funzioni e strategie comunicative.

In queste pagine viene praticato solo il "come" dire qualcosa e si può pensare a questa sezione come a una palestra utile ad acquisire forme, parole, espressioni, strategie e strutture nella convinzione che poi, durante le produzioni libere, oltre alla fluenza migliorerà anche la correttezza del parlato.

Esercitemoci! La gestione da parte dell'insegnante delle attività grammaticali

La maggior parte degli esercizi rientrano nella categoria dei **drills di trasformazione**: a partire da un breve dialogo, viene richiesto di sostituire alcune parole (o parti) che portano alla trasformazione di ulteriori elementi testuali. Anche per la gestione di questo tipo di attività vi proponiamo di tener presente alcuni suggerimenti in successione.

1. Assicuratevi che il dialogo di partenza sia chiaro per tutti e dirimete, se necessario, i dubbi di comprensione.
2. Spiegate la dinamica del gioco usando gli esempi del libro.
3. Create le coppie e fatele lavorare contemporaneamente.
4. Spiegate chiaramente che nei dialoghi di partenza non può essere cambiato o aggiunto arbitrariamente nulla, nemmeno una virgola.
5. Rimanete a disposizione ma cercate di rimandare le vostre risposte a eventuali dubbi alla fine dell'attività.
6. Non fate risolvere i compiti per iscritto. Tutte le esercitazioni sono pensate per essere svolte oralmente e in tempo reale.
7. Alle domande, rispondete senza perdervi in grandi spiegazioni.